

TURNIEJ FUTSALU — 20 DRUŻYN

Godziny: 8:00–14:00

System: 6 grup po 3 drużyny

2 drużyny wolny los

Czas meczu: 11 minut

Przerwa między meczami: 2 minuty

Faza grupowa

- 18 drużyn
- 6 grup po 3 zespoły
- każdy gra z każdym
- w grupie: 3 mecze
- łącznie: 18 meczów grupowych

Punktacja

- wygrana — 3 pkt
- remis — 1 pkt
- porażka — 0 pkt

2. AWANS DO PLAY-OFF

Do ćwierćfinałów awansują:

- 6 zwycięzców grup
- 2 drużyny wolny los

Razem: 8 drużyn

3. KOLEJNOŚĆ W GRUPACH

W przypadku równej liczby punktów decydują:

1. Bilans bramek
2. Liczba zdobytych bramek
3. Wynik bezpośredniego meczu
4. Seria rzutów karnych

Grupy :

A1 – JACIECZKO

A2 – FC WARUNEK

A3 – CIUPA MAJKOWICZE

B1 – ZDEPRESJONOWANI STUDENCI

B2 – PINK PANTHERS

B3 – SUZUKI JIMNY

C1 – OLISE I SPÓLKA

C2 – JAROSZEWSKI

C3 – LOGISTYCZNA DOMINACJA

D1 – YYYYYY MG

D2 – HARAMBALL FC

D3 – FC WELE

E1 – FC ORZEŁ

E2 – BETONARZE

E3 – ODLEW POZNAŃ

F1- FC GITY

F2 – PEWNIACZKI BARTESKO

F3 – SZUBERT

WOLNY LOS:

X1 – PIĄTKOWI KOPACZE

X2 – AI KARAMBA

FAZA GRUPOWA

KOLEJKA 1 — mecze 1 vs 2

8:00–8:13

A1 – A2 JACIECZKO – FC WARUNEK

8:13–8:26

B1 – B2 ZDEPRESJONOWANI STUDENCI – PINK PANTHERS

8:26–8:39

C1 – C2 OLISE I SPÓLKA - JAROSZEWSKI

8:39–8:52

D1 – D2 YYYYYY MG – HARAMBALL FC

8:52–9:05

E1 – E2 FC ORZEŁ - BETONJARZE

9:05–9:18

F1 – F2 FC GITY – PEWNIACZKI BARTESKO

KOLEJKA 2 — mecze 1 vs 3

9:18–9:31

A1 – A3 JACIECZKO – CIUPA MAJKOWICZE

9:31–9:44

B1 – B3 ZDEPRESJONOWANI STUDENCI – SUZUKI JIMNY

9:44–9:57

C1 – C3 OLISE I SPÓLKA – LOGISTYCZNA DOMINACJA

9:57–10:10

D1 – D3 YYYYYY MG – FC WELE

10:10–10:23

E1 – E3 FC ORZEŁ – ODLEW POZNAŃ

10:23–10:36

F1 – F3 FC GITY - SZUBERT

KOLEJKA 3 — mecze 2 vs 3

10:36–10:49

A2 – A3 FC WARUNEK – CIUPA MAJKOWICZE

10:49–11:02

B2 – B3 PINK PANTHERS – SUZUKI JIMNY

11:02–11:15

C2 – C3 JAROSZEWSKI – LOGISTYCZNA DOMINACJA

11:15–11:28

D2 – D3 HARAMBALL FC – FC WELE

11:28–11:41

E2 – E3 BETONJARZE – ODLEW POZNAŃ

11:41–11:54

F2 – F3 PEWNIACZKI BARTESKO - SZUBERT

ĆWIERĆFINAŁY

12:05–12:18

QF1 — zwycięzca A vs X1

- PIĄTKOWI KOPACZE

12:18–12:31

QF2 — zwycięzca B vs zwycięzca C

12:31–12:44

QF3 — zwycięzca D vs zwycięzca E

12:44–12:57

QF4 — zwycięzca F vs X2

- AI KARAMBA

PÓŁFINAŁY

12:57–13:10

SF1 — zwycięzca QF1 vs zwycięzca QF2

13:10–13:23

SF2 — zwycięzca QF3 vs zwycięzca QF4

MECZ O 3 MIEJSCE

13:25–13:36

FINAŁ

13:38–13:52 (2 x 7 minut)

REGULAMIN TURNIEJU

Regulamin skrócony

1. Organizacja

- Turniej rozgrywany jest według przepisów futsalu – z wyjątkiem:
Bramki 5 x 2m, nie obowiązuje przepis gry z bramkarzem, brak akumulowanych fauli
- Drużyna może liczyć maksymalnie 10 zawodników.

2. Mecze

- Czas gry: 11 minut bez zmiany stron.
- Zmiany hokejowe.
- Obowiązuje obuwie halowe.

3. Punktacja

- wygrana — 3 pkt
- remis — 1 pkt
- porażka — 0 pkt

4. Kary

- Żółta kartka — 2 minuty wykluczenie
- Czerwona kartka — wykluczenie z meczu
- Brutalna gra może skutkować wykluczeniem z turnieju.

5. Spóźnienia

- Drużyna musi być gotowa 5 minut przed meczem.
- Spóźnienie powyżej 1 minuty = walkower 0:3.

6. Protesty

- Decyzje sędziego są ostateczne.

7. Bezpieczeństwo

- Organizator nie odpowiada za kontuzje i rzeczy pozostawione w szatni.